

Konwencja licytacyjna DRURY

Warszawa 2021

W prezentacji wykorzystano wybrane przykłady ze strony Szkolenia brydżowe.pl

Bilans

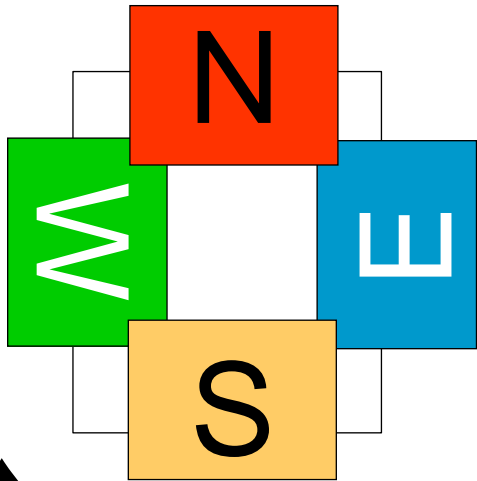
- Przy przeciętnych układach kart do wygrania końcówki w kolorze starszym wystarcza zazwyczaj 25 punktów za siłę karty i za układ kart oraz kolor starszy w układzie 5-3 albo 4-4.
- Przy układach niezrównoważonych wymagana siła może być nawet niższa (można to wykorzystać stosując metodę LTC – liczenia lew przegrywających).
- Konwencja Drury pozwala ustalić siłę karty partnera na niskiej wysokości w licytacji.

Rozdanie
1

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954

♠ _____
♥ _____
♦ _____
♣ _____



♠ _____
♥ _____
♦ _____
♣ _____

♠ _____
♥ _____
♦ _____
♣ _____

S	W	N	E
	pas	pas	1♠
pas	?		

O czym będziemy rozmawiali? - 1

1. Otwierasz licytację jako W.

♠ K105

♥ A6

♦ K6432

♣ 954



♠

♥

♦

♣

Zapewne spasujesz.

2. N pasuje. Twój partner licytuje na trzecim ręku 1 pik.

3. Gracz S również pasuje. Co zalicytujesz?

West

pas

?

North

pas

East

1 ♠

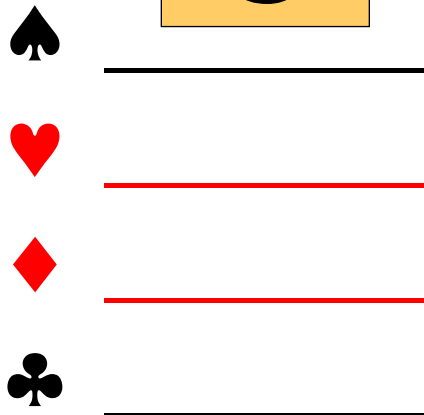
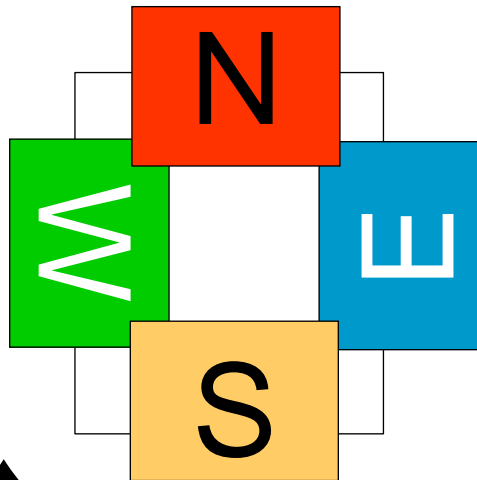
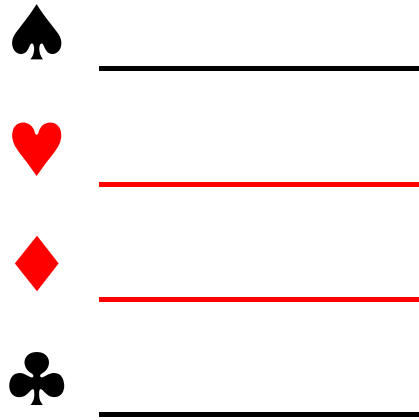
South

pas

Rozdanie
1a

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



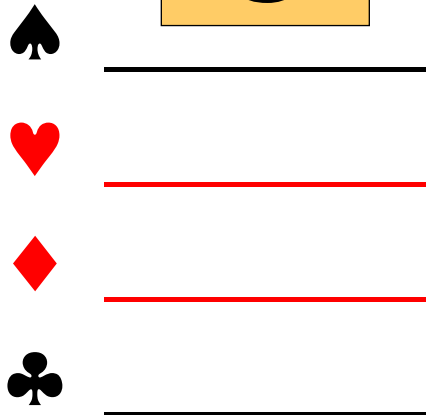
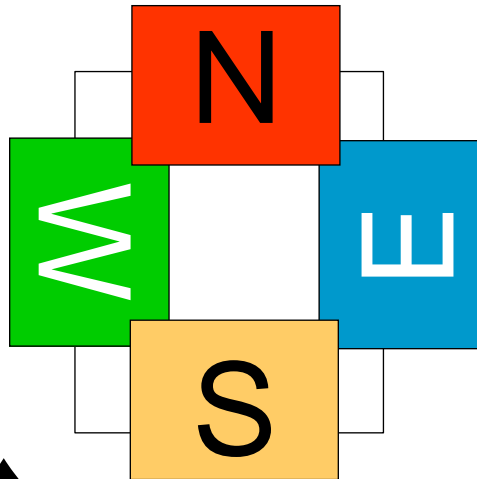
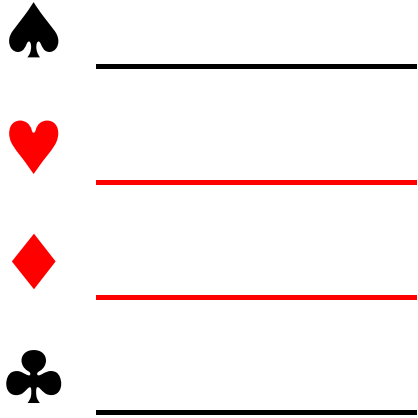
♠ DW843
♥ K52
♦ 98
♣ A87

S	W	N	E
	pas	pas	1♠
pas	2♣	pas	?

Rozdanie
1b

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



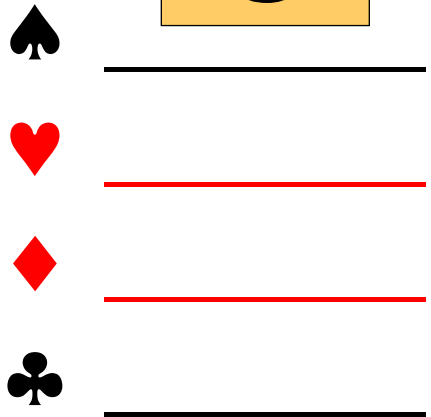
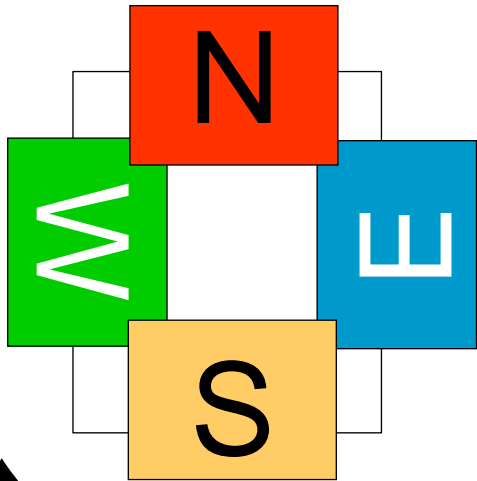
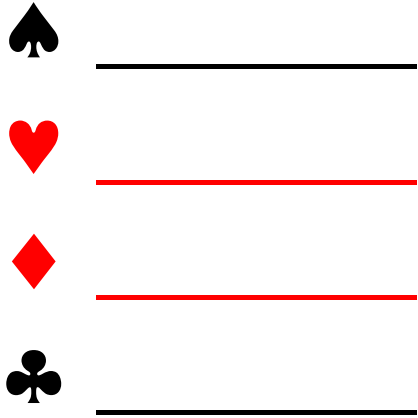
♠ DW984
♥ K52
♦ A8
♣ A87

S	W	N	E
	pas	pas	1♠
pas	2♣	pas	?

Rozdanie
1c

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠ AW984
♥ K52
♦ A8
♣ A87

S	W	N	E
	pas	pas	1♠
pas	2♣	pas	?

O czym będziemy rozmawiali? - 2

West
pas
?

North
pas

East
1♠

South
pas

4. Masz 10 PC. Jeżeli Twój partner E:

a) otworzył na trzecim ręku z siłą poniżej standardowego otwarcia (np. 8-11PC), to razem macie 18-21PC. Taka siła może wystarczyć na jakąś częściówkę. Ale jesteście słabi.

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠ DW843
♥ K52
♦ 98
♣ A87

b) dał standardowe otwarcie z siłą 12-14 punktów, to razem macie 22-24 PC. Końcówka jest możliwa jeżeli partner ma nadwyżkę i 5+ ♠. Prawdopodobnie chciałbyś dać inwit do końcówki gdy partner ma 5♠. Partner przyjmie inwit gdy posiada nadwyżkę, czyli 14-15 pkt i 5♠.

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠ DW984
♥ K52
♦ A8
♣ A87

c) dał otwarcie z siłą 15-17 punktów - razem macie 25-27 punktów i powinieneś doprowadzić do zalicytowania końcówki 4♠ (jeżeli partner ma 5+ ♠) albo 3BA.

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠ AW984
♥ K52
♦ A8
♣ A87

5. W jaki sposób ustalić co posiada partner? Zalicytuj 2♣!

Wybór odzywki przez gracza E po 2♣ (DRURY)

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

West
pas
2♣

North
pas
pas

East
1♠
?

South
pas

Lp.	Odpowiedź E	Uzasadnienie
1.	2♦	- sztuczna odpowiedź – partnerze, mam normalne otwarcie w sile 12-14 PC (nie wyklucza koloru ♦)
2.	2♥	- normalne otwarcie w sile 12-14 PC z kolorem ♥ (5-4)
3.	2♠	- podlimitowe otwarcie (jeżeli chodzi o punkty PC)
4.	2BA	- 15-17, 5332
5.	3♣♦♥	- 15-17, 5-5
6.	3♠	- 15-17, dobry kolor 6+

Warunki zastosowania konwencji DRURY

- Gracz W posiada górę pasa (9-11 PC) z fitem w kolorze partnera. Im mniejsza siła - tym większy układ.
- Po zalicytowaniu 2♣ przeciwnik licytuje pas.

Wybór odzywki przez gracza W → 1



♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1 ♠	pas
2 ♣	pas	2 ♦	pas
?			

- Razem z partnerem posiadamy 8 pików i 22-24 PC.
- Aby zagrać końcówkę powinniśmy u gracza zastać E 1-2 figur karowych. Możemy spróbować powiedzieć 3 karo jako naturalne zgłoszenie 5+ ♦ (z siłą 10-11PC). Kiepska jakość koloru karowego może nas jednak skłaniać do rezygnacji poszukiwania końcówki ponieważ trudno będzie wyrobić forty w takim kolorze roboczym. Zniechęca również jakość posiadanego koloru treflowego.

Wybór odzywki przez gracza W → 2

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1 ♠	pas
2 ♣	pas	2 ♥	pas
?			

- Razem z partnerem posiadamy 8 pików i 22-24 PC. Partner ma 4 kiery.
- Nie posiadamy fitu kierowego, chociaż mamy w tym kolorze asa. Aby zagrać końcówkę powinniśmy zastać u gracza E 1-2 figury karowe. Możemy spróbować powiedzieć 3 karo jako naturalne zgłoszenie 5+ ♦ (z siłą 10-11PC). Kiepska jakość koloru karowego może nas jednak skłaniać do pasa ponieważ trudno liczyć na honory w karach u partnera (raczej powinien mieć honory w pikach i kierach) - więc trudno będzie wyrobić forty w takim kolorze. Kiepskie trefle mogą spotkać krótkość u partnera.

Wybór odzywki przez gracza W → 3

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1♠	pas
2♣	pas	2BA	pas
?			

- Razem z partnerem posiadamy 8 pików i 25-27 PC. Partner ma układ zrównoważony. Dość prawdopodobne, że posiada 2 kara.
- Bilans pozwala nam zalicytować końcówkę. Nie mamy raczej przesłanek, aby zagrać szlemika.

Wybór odzywki przez gracza W → 4

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1♠	pas
2♣	pas	3♣/♦/♥	pas
?			

- Razem z partnerem posiadamy 8 pików i 25-27 PC. Partner ma 5-5.
- W sprzyjających układach możliwy jest nawet szlemik.
- Dalsza licytacja może wymagać wymiany informacji z wykorzystaniem cue bidów. Jest to tym bardziej celowe, im lepiej mamy sfitowane kolory z partnerem. Np. partner posiadający dwa asy, króla kier i singla trefl w praktyce zapewnia szlemika.

Wybór odzywki przez gracza W → 5

♠ K105
♥ A6
♦ K6432
♣ 954











♠
♥
♦
♣

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1♠	pas
2♣	pas	3♠	pas
?			

- Razem z partnerem posiadamy 9 pików i 25-27 PC. Partner ma 6+ w pikach.
- W sprzyjających układach możliwy jest nawet szlemik.
- Dalsza licytacja może wymagać wymiany informacji z wykorzystaniem cue bidów. Jest to tym bardziej celowe, im więcej asów i króli posiadamy.

Odzywki po odpowiedzi 2 /

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1 	pas
2 	pas	2  / 	pas
?			

- 2  = nie forsujące
- 3  = inwitujące uzgodnienie kierów
- 3  = inwit układowy
- 4  = decyzja

Odzywki po odpowiedzi 2BA/3♣/3♦/3♥

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
pas	pas	1♠	pas
2♣	pas	3♣/♦/♥	pas
?			

- 3♠ = małe aspiracje szlemikowe
- 3/4 w drugi kolor partnera = małe aspiracje szlemikowe
- 4♠ = brak aspiracji szlemikowych

Wybór odzywki przez gracza E po 2♣

♠ K5
♥ A96
♦ K6432
♣ 954



♠
♥
♦
♣

West
pas
2♣

North
pas
pas

East
1♥
?

South
pas

Lp.	Odpowiedź E	Uzasadnienie
1.	2♦	- sztuczna odpowiedź – partnerze, mam normalne otwarcie w sile 12-14 PC (nie wyklucza koloru ♦)
2.	2♥	- podlimitowe otwarcie (jeżeli chodzi o punkty PC)
3.	2♠	- normalne otwarcie w sile 12-14 PC z kolorem ♥ (5-4). Gracz W może mieć 4 piki (chyba, że ustalimy z partnerem inaczej – gdy nie może mieć 4 pików - wówczas będzie to wymagać większej siły czyli 15-17).
4.	2BA	- 15-17, 5332
5.	3♣♦	- 15-17, 5-5
6.	3♥	- 15-17, dobry kolor 6+

Przykładowe karty do zastosowania konwencji

♠ K1052
♥ -
♦ K6432
♣ K954



♠
♥
♦
♣

♠ K102
♥ 32
♦ AK432
♣ 1054



♠
♥
♦
♣

♠ 1052
♥ A2
♦ A643
♣ K754



♠
♥
♦
♣

♠ 1052
♥ KW2
♦ K643
♣ A54



♠
♥
♦
♣

♠ K105
♥ KQ2
♦ K7643
♣ 54



♠
♥
♦
♣

- Konwencję Drury można stosować również:
1. po otwarciu przeciwników 1 trefl i wejściu partnera 1 w starszy;
 2. Po otwarciu partnera 1 w starszy*.

Po otwarciu przeciwnika 1 karo nie stosujemy Drury bo mamy dość silne wejście 2 karo.

Nowe podejście do licytacji – wybrane elementy

- Licytacja 1 ♥ - 2 ♥ - oznacza, że posiadamy 3-kartowy fit w kolorze partnera i 6-9 PC.
- Licytacja 1 ♥ - 3 ♥ - słaba karta - niska siła PC (3-6 PC), dobry fit (minimum cztery karty w kolorze partnera).
- Licytacja 1 ♥ - 4 ♥ - bardzo słaba karta, bardzo długi fit (co najmniej 5 kart w kolorze partnera).

- Co robimy mając powyżej 10 PC i fit w kolorze partnera?
- Musisz poznać takie konwencje jak:
 - DRURY,
 - MAGISTER albo PODWÓJNY MAGISTER (albo inaczej *Double Checkback*).