

Konwencja licytacyjna 2-WAY CHECKBACK (Podwójny Magister)

Warszawa 2021

O czym będziemy rozmawiali? → 1

1. Gracz W otwiera licytację.

♠ K105

♥ A64

♦ K64

♣ Q1094



♠

♥

♦

♣

Zapewne zalicytujesz 1♣.

2. Gracz N pasuje. Partner E licytuje na trzecim ręku 1♥.

3. Gracz S również pasuje. Jako W zapewne zalicytujesz 1BA.

4. Co powinien zalicytować gracz E po pasie N?

West

North

East

South

1♣

pas

1♥

pas

1BA

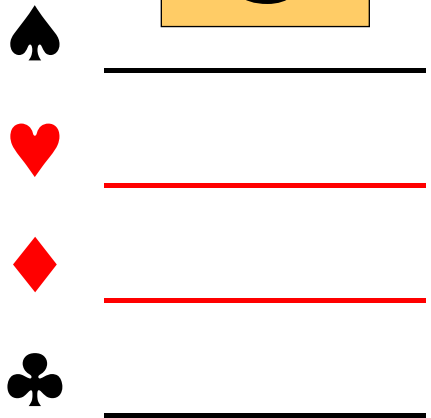
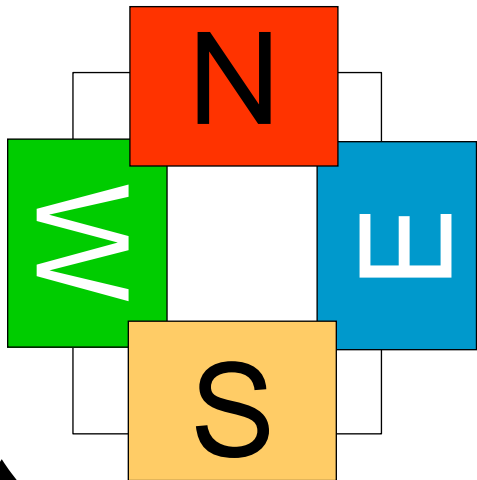
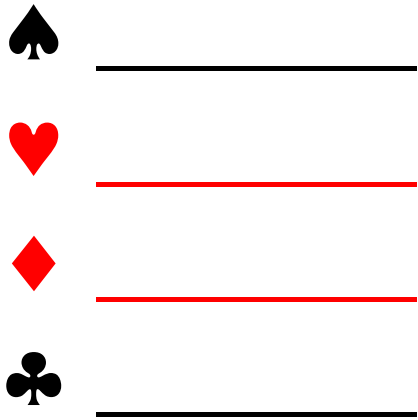
pas

?

Rozdanie
1a

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A63
♦ K64
♣ D954



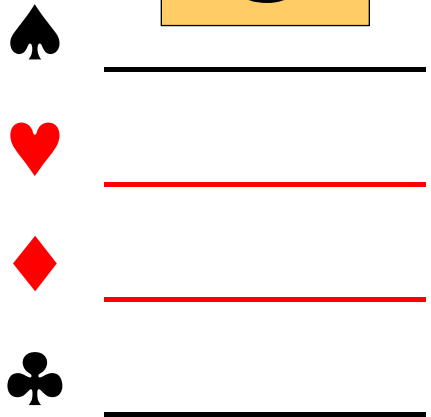
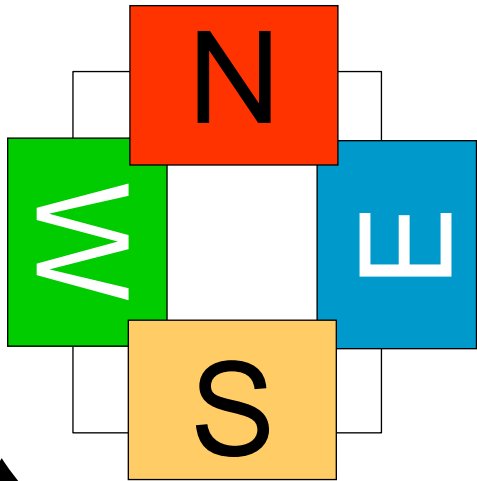
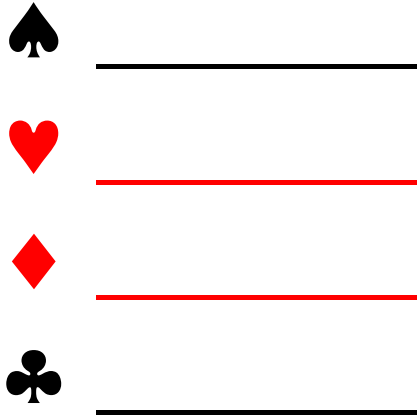
♠ 84
♥ DW752
♦ A53
♣ 973

S	W	N	E
	1♣	pas	1♥
pas	1BA	pas	?

Rozdanie
1b

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A63
♦ K64
♣ D954



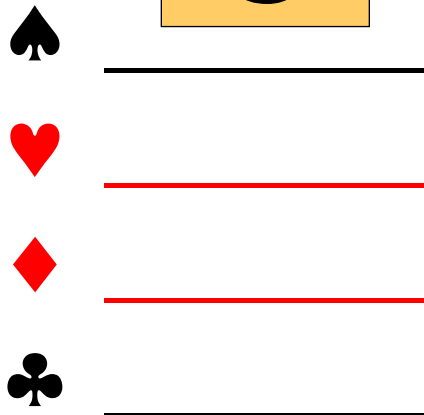
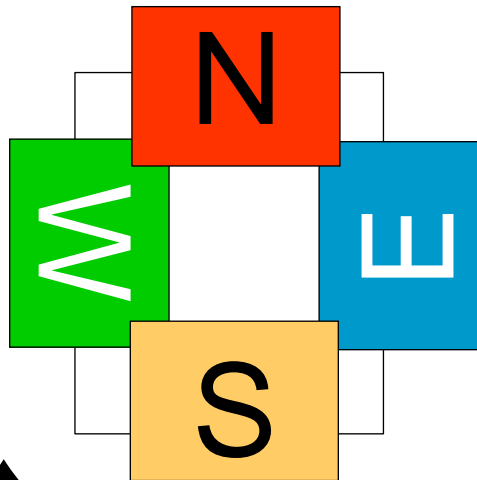
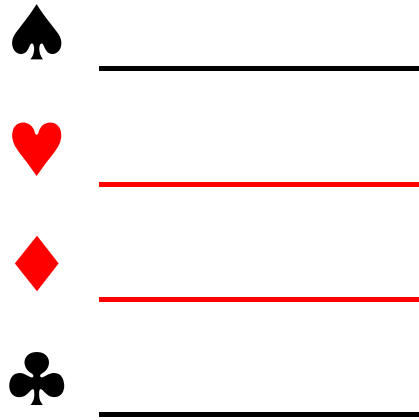
♠ A43
♥ KD752
♦ A3
♣ K73

S	W	N	E
	1♣	pas	1♥
pas	1BA	pas	?

Rozdanie
1c

Obie strony
przed partią

♠ K105
♥ A63
♦ K64
♣ D954



♠ A4
♥ KD752
♦ D53
♣ 973

S	W	N	E
	1♣	pas	1♥
pas	1BA	pas	?

O czym będziemy rozmawiali? →

West	North	East	South
1♣	pas	1♥	pas
1BA	pas	?	

5. Jako gracz E wiesz, że Twój partner W ma 12-14 punktów w składzie zrównoważonym.
6. Jeżeli posiadasz siłę 7-9PC to będziesz dążył do szybkiego zatrzymania się w częściówce, ponieważ razem z partnerem posiadacie 19-23 pkt.
7. Jeżeli posiadasz siłę powyżej 12 punktów to jesteś pewien, że powinniście zagrać końcówkę: BA albo kolorową - jeżeli macie uzgodniony kolor starszy . Razem z partnerem macie 25 lub więcej punktów. Być może w grę wchodzi również jakaś gra premiowa.
8. Jeżeli posiadasz siłę powyżej 10-12 punktów to nie jesteś pewien, czy możecie zagrać końcówkę. Możecie ją zagrać tylko wówczas, jeżeli macie uzgodniony kolor starszy, i gdy partner ma jakąś nadwyżkę (np. układową). Prawdopodobnie dasz inwit do końcówki.
9. W jaki sposób poinformować partner o tym, co chcemy zrobić i zapytać o jego siłę i skład?



♠ 84
♥ DW752
♦ A53
♣ 973

♠ A4
♥ DW752
♦ A3
♣ K73

♠ A4
♥ KD752
♦ D53
♣ 973

O czym będziemy rozmawiali? →

	<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
3	1♣ 1BA	pas pas	1♥ ?	pas

A. Chcesz sforsować partnera do końcówki – zalicytuj sztuczne 2♦.



♠ A4
♥ DW752
♦ A53
♣ K73

B. Zamierzasz zainwitować końcówkę – zalicytuj sztuczne 2♣.



♠ A4
♥ KD752
♦ K53
♣ 973

C. Chciałbyś zatrzymać się w częściówce – dowolna odzywka inna niż 2♣ albo 2♦.



♠ 84
♥ DW752
♦ A53
♣ 973


Ogólne zasady postępowania po zastosowaniu konwencji Podwójny Magister

- Zakładając, że wskazaliśmy cel w licytacji [(a)forsing do końcówki, b)inwit do końcówki, c) częściówka], możemy kierować się w dalszej licytacji następującymi celami cząstkowymi:
 - Czy posiadamy niewymieniony w licytacji fit 4-4?
 - Czy posiadamy fit 5-3 w kolorze który licytowaliśmy?
 - Jeżeli odpowiadający jest słaby – to on powinien podjąć finalną decyzję licytacyjną – dokonać wyboru kontraktu – ponieważ nie ma pola do dialogu.
- W przypadku zalicytowania 2♦ (forsing do dogranej) otwierający wskazuje istotne informacje:
 - Czy posiadamy dodatkową długość w kierach?
 - Czy posiadamy dodatkową długość w pikach?
 - Czy posiadamy przyzwoity kolor młodszy?
 - W pozostałych przypadkach licytujemy 2BA.
- Przykład ręki W: 3♠, brak 3♥ (3244) →

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♣	pas	1♥	pas
1BA	pas	2♦	pas
2BA			

Ogólne zasady postępowania po zastosowaniu konwencji Podwójny Magister

- W przypadku zalicytowania 2♣ (inwit do dogranej) otwierający musi zalicytować 2♦.
- Po zalicytowaniu 2♦ odpowiadający E opisuje swoją rękę:
 - kolor wskazuje długość,
 - 2BA wskazuje na brak przyzwoitego koloru do pokazania,
 - Przeskok kolorem to inwit na 6+.
- Przykład ręki E: 6+♥, 10-11 pkt



<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♣	pas	1♥	pas
1BA	pas	2♣	pas
2♦	pas	3♥	

Jak funkcjonuje konwencja 2 WAY CHECKBACK (Podwójny Magister) → 1

- Licytację rozpoczynamy bez zmian w systemie licytacyjnym.
- W przypadku, gdy otwierający (np. W) zalicytuje 1♣, jego partner E odpowie 1♥/♠, i otwierający W zalicytuje 1BA - możemy wykorzystać konwencję Podwójny Magister.
- Celem konwencji jest wskazanie przez E partnerowi W charakteru ręki gracza E oraz znalezienie koloru do gry.
- Jeżeli E posiada:
 - 10-12 punktów – licytuje sztuczną odzywkę 2♣, która ma charakter inwitujący.
 - 15-18 punktów – licytuje sztuczną odzywkę 2♦, która ma charakter forsujący do dogranej.

Wybór odzywki przez gracza E

♠ K52
♥ A96
♦ K64
♣ D954



♠
♥
♦
♣

West
1♣
1BA

North
pas
pas

East
1♥
?


South
pas

Lp.	Odzywka E	Opis
1.	2♣	- partnerze , zalicytuj 2♦!
2.	2♦	- odzywka forsująca do dogranej
3.	2♥	- naturalne, nie forsuje
4.	2♠	- rewery, ♠ naturalne, 5+ ♥, forsuje do dogranej
5.	2BA	- inwit do 3BA
6.	3♣	- inwit układowy
7.	3♦	- 5-5, forsing do dogranej
8.	3♠, 4♣, 4♦	- Splinter

Jak funkcjonuje konwencja 2 WAY CHECKBACK (Podwójny Magister) → 2


- Po zastosowaniu konwencji partnerzy mają czas na znalezienie najlepszego koloru do gry i optymalnego poziomu kontraktu.
- Dla otwierającego W priorytetem powinno być:
 1. powtórzenie koloru partnera E – jeżeli posiada w nim 3 karty,
 2. zgłoszenie drugiego koloru starszego – jeżeli posiada w nim 4 karty.

Wybór odzywki przez gracza E

♠		♠ADW103	<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
♥		♥KW64	1♣	pas	1♠	pas
♦		♦93	1BA	pas	?	
♣		♣AW				

1. Nasz partner - W - otworzył licytację 1♣. Jako E odpowiadamy 1♠. Partner licytuje 1BA. Ile może mieć punktów?
2. Aby poinformować partnera o naszej karcie (jako E) możemy skorzystać z konwencji 2-WAY CHECKBACK. Zalicytuj:
 - a) 2♣ - partnerze, mam 10-12 punktów {W jest zobowiązany do zalicytowania 2♦ (sztuczne, przejściowe)},
 - b) 2♦ - partnerze mam 15+ punktów. Nie pasuj przed końcówką.

Wybór odzywki przez gracza W po 2 ♣ od E


♠ K5		♠ ADW103	<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
♥ AD82		♥ KW64	1 ♣	pas	1 ♠	pas
♦ A87		♦ 93	1BA	pas	2 ♣	pas
♣ 9754		♣ W8	2 ♦	pas	?	


2 ♦ → standardowa odpowiedź otwierającego W po 2 ♣ od E.

Dalsza licytacja E:

1. pas → długie kara
2. 2 ♥ → 4 ♥
3. 2 ♠ → 5+ ♠

Wybór odzywki przez gracza W po 2 od E

♠ K5		♠ ADW103	<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
♥ AD82		♥ KW64	1♣	pas	1♠	pas
♦ A87		♦ 93	1BA	pas	2♦	pas
♣ 9754		♣ AW	?			

Odpowiedź otwierającego W po 2  od E (forsująca do dogranej) powinna być jak najbardziej naturalna.

Co do **zasady**, gracz W powinien najpierw pokazać kiery, zanim pokaże ile ma ♠, tzn.:

- jeżeli gracz E licytował kiery, to W licytuje najpierw 2 ♥ z trójką kiery – a dopiero potem może licytować, że ma 4 ♠.
- jeżeli gracz E licytował piki, to W licytuje 2 ♥ z czwórką kiery – a dopiero potem pokazuje fit ♠ z trójką pik.

2BA – odpowiedź inwitująca z ♣.

3♣ - słabe trefle.

3♦♥♠ - sugeruje próbę szlemikową

Wybór odzywki przez gracza W po 2 od E

♠ K5
♥ AD82
♦ A87
♣ 9754




♠ ADW103
♥ KW64
♦ 93
♣ AW


<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1 ♣	pas	1 ♠	pas
1BA	pas	2 ♦	pas
2 ♥	pas	?	

1. Ponieważ W posiada tylko 2 piki więc licytuje 2 ♥ (czwórka).
2. W takiej sytuacji E dowiadyje się o ficie kierowym, więc może licytować 4 ♥.
3. Ale jeżeli E uzna, że należy próbować zagrać szlemika powinien zalicytować 3 ♥. Im silniejsza karta tym niżej staramy się utrzymać poziom licytacji po forsingu do dogranej). W tym rozdaniu E powinien zalicytować 3 ♥ - jako zachętę do szlemika.
4. Gracz W jest zainteresowany szlemikiem tylko wówczas, jeżeli gracz E ma zatrzymanie treflowe. Gracz W licytuje cue bid pikowy 3 ♠ (zatrzymanie drugiej klasy w pikach). W odpowiedzi gracz E licytuje cue bid treflowy 4 ♣. Po takiej wymianie informacji gracz W może już zapytać o asy przez 4BA. Gracz E posiada dwa asy i króla atutowego – 3 wartości – więc odpowiada 5 ♦. Na wszelki wypadek można zapytać o dodatkowe króle w ręce E (np. poprzez 5BA). Po odpowiedzi pokazującej 0 dodatkowych króli - licytujemy 6 ♥. Po informacji o jednym królu - licytuj 7 ♥).

E rozgrywa kontrakt 6♥. S wistuje w dwójkę trefl.
Kto zdobywa lewę? Jak wygrać?

	♠ 9 4 ♥ 9 ♦ D 8 6 2 ♣ K D 10 9 8 4	
♠ K 5 ♥ A D 8 2 ♦ A 8 7 ♣ 7 6 5 2		♠ A D W 10 3 ♥ K W 6 4 ♦ 9 3 ♣ A W
	♠ 8 7 6 2 ♥ 10 7 5 3 ♦ K W 10 4 ♣ 2	

E rozgrywa kontrakt 6♥. S wistuje w dwójkę trefl.
Kto zdobywa lewę? Jak wygrać?

	♠ 9 4 ♥ 9 ♦ D 8 6 2 ♣ K D 10 9 8 4	
♠ K 5 ♥ A D 8 2 ♦ A 8 7 ♣ 7 6 5 2		♠ A D W 10 3 ♥ K W 6 4 ♦ 9 3 ♣ A W
	♠ 8 7 6 2 ♥ 10 7 5 3 ♦ K W 10 4 ♣ 2	

Kontrakt 6♥. Rozgrywa E. Wist 2♣.

Ile masz górnych lew w pikach? 5
 ...w kierach? 4
 ...w karach? 1
 ...w treflach? 1

Ile dodatkowych lew potrzebujesz aby wygrać kontrakt? 1

Ile dodatkowych lew możesz uzyskać w pikach? 0
 ...w kierach? 0
 ...w karach? 0
 ...w treflach? 1
 (przebitka)

Którą kartę zagrasz w pierwszej lewie z ręki E? As trefl.
 Który kolor zagrasz pierwszy aby wyrobić dodatkowe lewy?
 Dwa razy kiery, aby sprawdzić podział atutów. Potem oddam trefla i następnego przebiję wysoko.

Charakter inwitu

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♦	pas	1♥	pas
1BA	pas	2♣	pas
2♦	pas	3♦	

- 3♦ = inwit punktowy

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♦	pas	1♥	pas
1BA	pas	3♦	pas

- 3♦ = inwit układowy

Przykładowe karty do zastosowania konwencji

♠ AD5
♥ A62
♦ 863
♣ D984



♠ 7
♥ W982
♦ ADW972
♣ 72

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♦	pas	1♥	pas
1BA	pas	2♣	pas
2♦	pas	pas	




♠ AD5
♥ A62
♦ 863
♣ D984





♠ 72
♥ DW982
♦ ADW2
♣ 72

<i>West</i>	<i>North</i>	<i>East</i>	<i>South</i>
1♦	pas	1♥	pas
1BA	pas	2♣	pas
2♦	pas	2♥	

Przykładowe karty do zastosowania konwencji

♠ AD5 ♥ A632 ♦ 863 ♣ D98		♠ KW763 ♥ K9 ♦ AD2 ♣ 72	<i>West</i> 1♦ 1BA 2♥	<i>North</i> pas pas pas	<i>East</i> 1♠ 2♦ ?	<i>South</i> pas pas pas	4 kiery u W
-----------------------------------	---	----------------------------------	--------------------------------	-----------------------------------	------------------------------	-----------------------------------	-------------

♠ AD3 ♥ A62 ♦ 8643 ♣ D98		♠ KW763 ♥ K9 ♦ AD2 ♣ 72	<i>West</i> 1♦ 1BA 2♠	<i>North</i> pas pas pas	<i>East</i> 1♠ 2♦ ?	<i>South</i> pas pas pas	3 piki u W
-----------------------------------	---	----------------------------------	--------------------------------	-----------------------------------	------------------------------	-----------------------------------	------------

♠ AD ♥ A62 ♦ 8643 ♣ D1098		♠ KW763 ♥ K9 ♦ AD2 ♣ 72	<i>West</i> 1♦ 1BA 2BA	<i>North</i> pas pas pas	<i>East</i> 1♠ 2♦ ?	<i>South</i> pas pas pas	skład zrównoważony
------------------------------------	---	----------------------------------	---------------------------------	-----------------------------------	------------------------------	-----------------------------------	-----------------------

Inne informacje

- Dużo przykładowych rozwiązań licytacyjnych obrazujących np. wykorzystanie konwencji Podwójny Magister w systemie Wspólny Język, jest dostępnych na stronie:

[WJ10aTwoWayCB \(cba.pl\)](#)