

# Licytacja naturalna

Komorów 2020

# Jak należy otworzyć licytację w systemie naturalnym?

- |                              |   |         |
|------------------------------|---|---------|
| 1. 15-17 PC, bez singla i 5+ | - | 1BA     |
| 2. 12-20 PC, 5+ ♥ / ♠        | - | 1 ♥ / ♠ |
| 3. 12-20 PC, 3+ ♣ / ♦        | - | 1 ♣ / ♦ |
| 4. 21+, dowolny              | - | 2 ♣     |
| 5. 11-, dowolny              | - | pas     |
| 6. 8-11, 6+ ♥ / ♠            | - | 2 ♥ / ♠ |

# Licytacja odpowiadającego po otwarciu 1BA

Układ	Siła		Odzywka
dowolny, bez koloru 6+	0-6 PC		pas
bez 4 ♥ / ♠	7-9 PC		2BA
	10-12 PC		3BA
4+ ♥ / ♠ (lub obie)	7+		2♣
6+ ♥ / ♠	3+ PC	transfer	2♦ / ♥

# Licytacja odpowiadającego po otwarciu 1♥/♠

Układ	Siła		Odzywka
dowolny, bez 6+	0-6 PC		
3+ ♥ / ♠	7-9 PC		2 ♥ / ♠
	10-12 PC		3 ♥ / ♠
3- ♥ / 4+ ♠ (tylko po 1♥)	7-9 PC		1♠
	10-12 PC		2BA
3- ♥ / 3- ♠	7-9 PC		1BA
	10-12 PC		2BA
własny 5+	10+ PC		2 w kolor

# Licytacja otwierającego po odpowiedzi partnera

1. Jeżeli partner uzgodnił kolor – podnosimy, gdy mamy nadwyżkę.
2. Jeżeli partner zalicytował BA:
  - a) powtarzamy kolor otwarcia, gdy mamy 6+,
  - b) podnosimy BA, gdy mamy nadwyżkę,
  - c) licytujemy inny kolor 4+ (jeżeli niższy niż kolor otwarcia albo gdy mamy nadwyżkę).
3. Jeżeli partner zalicytował własny 5+:
  - a) uzgadniamy ten kolor,
  - b) licytujemy BA zależnie od układu karty.
  - c) pasujemy gdy mamy krótkość w kolorze partnera i nie mamy nadwyżki.
  - d) w innych przypadkach nie pasujemy, ponieważ jest prawdopodobne, że wygramy końcówkę wówczas gdy albo my albo partner mamy nadwyżkę siły albo układu ( $12+10+\text{nadwyżka} \geq 25\text{PC}$ ).

# Licytacja z silnymi rękami

- Jeżeli partner zalicytował 2 ♣ to oznacza, że jest bardzo silny i powinniśmy raczej zagrać końcówkę.
- W pierwszej kolejności odpowiadający pokazuje partnerowi czy ma dowolnego asa. Jeżeli nie ma – licytuje dwa karo.
- W drugiej odzywce albo pasujemy ze słabą kartą albo pokazujemy partnerowi długi kolor, jeżeli go posiadamy. Z obowiązku podtrzymywania licytacji zwalnia nas osiągnięcie poziomu końcówki.

# Pytanie o asy

- W przypadku, gdy posiadamy z partnerem ponad 32 PC i uzgodniony kolor, możliwe jest zdobycie 12 albo nawet 13 lew (wygranie szlemika albo szlema).
- Ważną sprawą jest wówczas sprawdzenie, ile razem posiadamy asów.
- Są dwie konwencje związane z pytaniem o asy: Blackwood i Gerber.
- W konwencji Blackwooda pytaniem o asy jest zalicytowanie 4BA.
- W konwencji Gerbera pytaniem o asy jest 4 ♣.
- Odpowiedzi wynikają z zasady, że kolejne szczeble licytacji odpowiadającego pokazują liczbę asów:
  - pierwszy szczebel – 0 asów;
  - drugi szczebel – 1 as, itd..
- Pytanie o asy zadajemy na ogół po uzgodnieniu koloru do gry, jeżeli posiadamy razem z partnerem odpowiednią siłę karty albo ciekawy układ kart (np. umożliwiający przebitki).

# Konwencja Gerbera

1. Przebieg licytacji wskazuje, że posiadamy z partnerem co najmniej 32 PC i uzgodniony kolor atutowy.
2. Jeżeli otworzyliśmy licytację 1 ♥ (mając 19PC, 5+ w kierach i układ niezrównoważony) i usłyszymy od partnera 3 ♥ (10-12PC) - wówczas mamy szansę na wygranę szlemika. Warunkiem wygrania szlemika jest posiadanie co najmniej 3 asów.
3. Zadajemy pytanie o asy licytując 4 ♣.
4. Partner odpowiadając 4 ♥ informuje nas, że posiada 1 asa (drugi szczebel).
5. W konwencji Blackwooda pytaniem o asy byłoby 4BA. W tej konwencji odpowiedź partnera wskazująca jednego asa to 5 ♦.
6. Jeżeli partner powróci w licytacji na kolor uzgodniony - to pasujemy. Ewentualne dalsze pytanie o liczbę króli wymaga pominięcia koloru uzgodnionego.



# Współczesne trendy w licytacji

- Przedstawione zasady licytacji naturalnej są bardzo tradycyjne. Aktualnie - podejście do licytacji jest inne.
- Tradycyjna licytacja naturalna wskazuje na potrzebę uzgadniania koloru partnera (zwłaszcza starszego) zgodnie z zasadą: im więcej dostarczam partnerowi punktów PC (posiadając fit w jego kolorze) - tym wyżej uzgadniam mu kolor do gry. Popatrz na licytację: 1 ♥ - 2 ♥ ; 1 ♥ - 3 ♥ ; 1 ♥ - 4 ♥ na wcześniejszych slajdach.
- Obecnie popularne jest inne podejście: im mniej dostarczam partnerowi punktów PC (posiadając fit w jego kolorze) - tym wyżej uzgadniam mu kolor do gry.

# Nowe podejście do licytacji – wybrane elementy

- Licytacja 1 ♥ - 2 ♥ - oznacza, że posiadamy fit w kolorze partnera i 6-9PC.
- Licytacja 1 ♥ - 3 ♥ - słaba karta - niska siła PC, dobry fit.
- Licytacja 1 ♥ - 4 ♥ - bardzo słaba karta, bardzo długi fit
  
- Co robimy mając powyżej 10 PC i fit w kolorze partnera?
- Musisz poznać takie konwencje jak:
  - MAGISTER,
  - PODWÓJNY MAGISTER albo *double check back*.